

调查员信息

姓名 _____
玩家 _____
职业 _____
年龄 _____ 性别 _____
居所 _____
故乡 _____

属性

STR 力量 DEX 敏捷 INT 智力
CON 体质 APP 外貌 POW 意志
SIZ 体型 EDU 教育 Move Rate 移动

重伤 ☐

Max HP

临时性 ☐不定性 ☐

Start

Max

永久性疯狂 01 02 03 04 05 06 07

HIT POINTS
濒死 ☐ 00 01 02
昏迷 ☐ 03 04 05
06 07 08 09 10
11 12 13 14 15
16 17 18 19 20

08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53
54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76
77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

SANITY

CALL of CTHULHU

Max MP

LUCK
霉运连连 01 02 03 04 05 06 07
08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53
54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76
77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

MAGIC POINTS
00 01 02 03 04
05 06 07 08 09
10 11 12 13 14
15 16 17 18 19
20 21 22 23 24

调查员技能

☐ 会计(05%)	☐ 电气维修(10%)	☐ 母语(EDU)	☐ 骑术(05%)
☐ 人类学(01%)	☐ 电子学(01%)	☐ 法律(05%)	☐ 科学(01%)
☐ 估价(05%)	☐ 话术(05%)	☐ 图书馆使用(20%)	☐
☐ 考古学(01%)	☐ 格斗(斗殴)(25%)	☐ 聆听(20%)	☐
☐ 技艺(05%)	☐	☐ 锁匠(01%)	☐ 妙手(10%)
☐	☐	☐ 机械维修(10%)	☐ 侦查(25%)
☐	☐ 射击(手枪)(20%)	☐ 医学(01%)	☐ 潜行(20%)
☐ 魅惑(15%)	☐ 射击(步霰)(25%)	☐ 博物学(10%)	☐ 生存(10%)
☐ 攀爬(20%)	☐	☐ 领航(10%)	☐ 游泳(20%)
☐ 计算机使用(05%)	☐ 急救(30%)	☐ 神秘学(05%)	☐ 投掷(20%)
信用评级(00%)	☐ 历史(05%)	☐ 操作重机(01%)	☐ 追踪(10%)
克苏鲁神话(00%)	☐ 恐吓(15%)	☐ 说服(10%)	☐
☐ 乔装(05%)	☐ 跳跃(20%)	☐ 驾驶(01%)	☐
☐ 躲闪(½DEX)	☐ 语言(01%)	☐ 精神分析(01%)	☐
☐ 汽车驾驶(20%)	☐	☐ 心理学(10%)	☐

武器

格斗

武器	常规	困难	极难	伤害	射程	次数	装弹量	故障值
徒手战斗				1d3 + db	-	1	-	-

Damage Bonus
伤害加值Build
体格Dodge
躲闪

背景故事

个人描述

特质



思想与信念

伤口和疤痕

重要之人

恐惧症和狂躁症

意义非凡之地

神话典籍、咒文和古物

宝贵之物

第三类接触

随身物品

资产

快速参考规则

技能和属性检定

成功等级:	大失败 00/96+	失败 >技能	常规 ≤技能	困难 ½技能	极难 ¼技能	大成功 1
-------	---------------	-----------	-----------	-----------	-----------	----------

孤注一掷：须对再次检定做出解释；战斗和理智检定不能孤注一掷。

受伤和治疗

[急救]恢复1点HP； [医学]回复1d3点HP

重伤：在单次攻击中失去的HP ≥ ½最大HP

昏迷：HP归零但未受[重伤]。

濒死：HP归零且受[重伤]。

濒死时需要[急救]稳定伤势，并用[医学]进行后续治疗。

喘气回血(一般)：每天恢复1点HP

喘气回血(重伤)：每周做1次恢复检定，成功则回复1D3点HP。

调查员同伴

调查员
玩家

调查员
玩家

调查员
玩家

调查员
玩家

我

调查员
玩家

调查员
玩家

调查员
玩家

调查员
玩家